



Hund og hest

Er du til hund eller hest? Mød en helt særlig hund og en masse mega seje kæpheste. Kan du bedst lide hundekiks, eller vil du hellere dyste i spring og dressur på kæphest? Vov og vrinsk!

Aktivitetssættet består af disse 2 lege:

1. Dracos Dyrehandel
2. Kæpheste og staldtips

Det skal du gøre:

Læs trin for trin vejledningen til den valgte leg. Orienter dig i mulighederne for at tilpasse legen til din børnegruppe.

Alle lege indeholder forslag til En lettere leg og Leg videre!

I kassen finder du en oversigt over kassens indhold og de ting, som du selv skal finde til legen.

DUS Challenge

Til hver leg kan børnene lave et produkt i form af en udfordring, en overraskelse eller måske en anbefaling som kan udfordre en anden gruppe børn i DUS'en. Til hver leg er der forslag til en eller flere DUS challenges.

Sæt i gang!



Dracos Dyrehandel

Isabella ønsker sig en kat, men mor har købt en møghund, som hedder Draco. Draco viser sit sande jeg, da Isabella møder to bøller fra skolen, og Draco redder både Isabella og hendes ven Frede. Måske gemmer der sig en ven for livet under den varme bløde pels? Læs bogen Vanddragen og leg selv seje kæledyr i Dracos Dyrehandel.

Det finder du i kassen

- Bogen: Vanddragen af Ane Gudrun
- Trylletusser

Det skal du selv finde

- Papir, tegneredskaber
- Tablets med appen FilmX Animation
- Modellervoks – enten købt eller hjemmelavet. Søg opskrift på nettet.

Tidsforbrug

Læsning: 15 min.

Leg: fra 20 min.

Antal børn/voksne

10-25 børn og 1 voksen.

Beskrivelse af legen:

1. Læs bogen Vanddragen.
2. Tal om venskaber og kæledyr.
3. Leg Dracos dyrehandel. Leges som legen Svingfigur:
4. Vælg to børn, som skal lege Isabella (dyrehandler) og Frede (kunde). Resten af børnene skal vælge et kæledyr, som de bliver til, når Isabella svinger dem, og de lander i forskellige stillinger. Dyrene skal stå helt stille i den stilling, som de lander i.
5. Nu viser Isabella alle dyrene i dyrehandlen til Frede. Isabella kan sætte liv i dyrene ved at trykke på "tænd-knappen" på hånden. Når Isabella trykker på "tænd-knappen", begynder dyret at bevæge sig. Isabella og Frede skal nu gætte, hvilket dyr det er, hvorefter Isabella slukker for dyret igen. Når Frede har set alle dyr i dyrehandlen, så vælger han sig et kæledyr. Herefter bliver der liv i dyrehandlen, og alle dyrene sætter i gang på en gang.
6. Leg videre med at vælge to andre børn, som skal være Isabella og Frede.



DUS Challenge

Vis jeres stopmotionfilm for resten af DUS'en eller lav en flot udstilling med jeres Draco-tegninger.

En lettere leg

Tegn jeres egen Draco med sort sprittush og mal den med flotte vandfarver.

Tegn jeres egen Draco og farvelæg med trylletusser.

Læs faktabøger om hunde og drager som I finder i PLC.

Leg videre!

Stop motion film med Draco.

Tegn Draco eller lav Draco i modellervoks – både som hund og som drage. Brug modellerne til at lave en stop motion film med Draco, hvor han forvandler sig fra hund til drage.

I skal bruge tablets/mobiltelefoner og installer Dansk Filminstituts app FilmX Animation. Appen har meget brugervenlige filmvejledninger, som forklarer brugen af appen. Brug 5 minutter på at se vejledningen sammen og afklare spørgsmål.

Lav en handling og gør klar til optagelse.

Brug stativer til at holde tablets/pc'ere, hvis I har, eller se vejledningen i appen FilmX Animation.

Kæpheste og standtips

Hyp Hyp og Vrinsk! Hobby horsing eller ridning på kæphest giver masser af smil og god motion. I skal nu lære en masse om heste – og kæpheste. I skal lave jeres egen kæphest, ride på forhindringsbane og måske endda udføre dressur. Galop galop og af sted...

Tips til højtlesning: Vilde og kæphesten Winner og Vilde og sommeren med Cleo skrevet af Jenny Bicho
Bøgerne kan lånes på biblioteket eller på eReolen GO!

Det finder du i kassen

- Bøgerne: Lær at ride med Sigge: tips og tricks til begyndere af Lin Hallberg, Ridning på kæphest af Annika Schalük
- Rulleøjne, Hobby Horse Pattern
- Skabelon: Skabelon til Kæphest
- Ark: Rosetter

Det skal du selv finde

- Kraftigt karton eller pap i A3 størrelse, garn, tegneredskaber, limpistol, hæftemaskine, satinbånd til rosetter
- Kæppe til kæphestene
- Ting og redskaber til forhindringsbane
- Hvis I vælger at lave flere heste: Forskellige materialer til stofhest – se vejledning i bogen Ridning på kæphest side 11-18

Tidsforbrug

Forberedelse: 15-30 min. - Læsning: 15 -25 min. -
Kæpheste-værksted: 1 time til flere dage - Ridning på kæpheste: Så længe I har lyst.

Antal børn/voksne

10-20 børn og 1-2 voksne.

Beskrivelse af legen:

1. Læs på forhånd side 7-18 i bogen Ridning på kæphest. Orienter dig i blandt andet sikkerhed og vejledning til forskellige kæpheste. Kopier Skabelon til Kæphest i A3 – 2 stk til alle børn. Gør materialer klar.
2. Læs historien om Saga og Markus, som starter til ridning, højt for børnene. Find historien i bogen Lær at ride med Sigge: tips og tricks til begyndere.
3. Bliv klog på heste og ridning. Læs bokse med gode råd i bogen Lær at ride med Sigge: tips og tricks til begyndere og kig og læs i bogen Ridning på kæphest.
4. Se små filmklip på internettet om kæphesteridning. Søg på: Kæphesteridning.
5. Kæpheste-værksted. I skal nu i gang med at lave jeres egne kæpheste. Brug de kæppe, som I har samlet samt Skabelon til Kæphest (eller hvis I har mod på det, kan I også sy jeres eget hestehoved i stof ved hjælp af Hobby Horse Pattern). Alle børn dekorerer et hestehoved. I kan tegne, male, sætte øjne på og eventuelt sætte manke på (lav huller i pap og flet garn på). Se vejledning i bogen Ridning på kæphest. Sæt hestehoved og kæppen sammen.
6. Ridning på kæpheste: Byg en bane med små forhindringer fx slalom (kegler), spring (små forhindringer tilpasset børnenes højde og alder) etc. Husk at tale om sikkerhed, så ingen kommer galt af sted.

DUS Challenge

Tag et holdfoto af jeres kæpheste og hæng det op i DUS'en og afhold jeres eget kæphesteridestævne.

En lettere leg

Leg, at I selv er heste. Find på navne og lav hestelyde. Lav en forhindringsbane og rid rundt. I kan eventuelt lege 'Kongens efterfølger'.

Lav jeres egen version af Min kæphest og jeres egne diplomer, som I finder i bogen Ridning på kæphest på side 36-37.

Leg videre!

Lav kæpheste-ringridning. Se vejledning i bogen Ridning på kæphest på side 25.

Lav præmie-rosetter. Se rosettenes farver for de forskellige placeringer side 21 i bogen Ridning på kæphest. Brug arket Rosetter, kopier og sæt selv bånd på.

Tag på besøg på den lokale rideskole.

