

# Fantasi

Nu skal der gang i fantasien. I skal læse, lege, tegne og bruge jeres fantasi til både at få en drage ned fra et træ og fortælle historier. Sæt i gang!

## Aktivitetssættet består af disse 2 lege:

1. Sæt fantasien i gang!
2. Sæt farver på fantasien!

## Det skal du gøre:

Læs trin for trin vejledningen til den valgte leg. Orienter dig i mulighederne for at tilpasse legen til din børnegruppe.

Alle lege indeholder forslag til En lettere leg og Leg videre!

I kassen finder du en oversigt over kassens indhold og de ting, som du selv skal finde til legen.

## DUS Challenge

Til hver leg kan børnene lave et produkt i form af en udfordring, en overraskelse eller måske en anbefaling, som kan udfordre en anden gruppe børn i DUS'en. Til hver leg er der forslag til en eller flere DUS challenges.

Sæt i gang!

## Sæt fantasien i gang!

I bogen Træet sætter Fredes drage sig fast i et træ. Frede bruger sin fantasi til at få dragen ned igen. Nu skal I bruge jeres fantasi. Læs bogen Træet. Er vejret godt, så læs bogen under et træ i nærheden. Måske kan du finde en stige, drage eller sko og få den til at sidde fast i træet, før børnene skal høre historien. Hjælp børnene med at få gang i fantasien.

### Det finder du i kassen

- Bøger: Træet af Oliver Jeffers, Frøken Ignora. De fire næste historier af Katrine Marie Guldager – find historien: Frøken Ignora og fantasiens kilde
- Drage
- Ark: Maleark med drage

### Det skal du selv finde

- Et godt træ og evt. et tæppe til at sidde på
- Noget (drage, sko, stige) der kan hænge fast i et træ
- Hval, legetøjsbil, sko eller andre ting fra bogen til Kimsleg og gætteleg
- Et stykke stof/et tæppe til Kimsleg
- Tegneredskaber og materiale til dragebygning og kopier af Maleark med drage

### Tidsforbrug

Læsning af Træet og gætteleg: 30 min.

Læsning af Frøken Ignora og fantasiens kilde: 10 min.

### Antal børn/voksne

10-15 børn og 1 voksen.

### Beskrivelse af legen

1. Læs bogen Træet under et træ. Måske har I et træ, hvor I må smide ting op i og udfordre fantasi og tyngdekraft.
2. Sæt en dragen i et træ eller et andet sted på legepladsen. Brug fantasien til at få dragen ned igen. Det må gerne være svært og fx med båndspænd, som fx at I kun må bruge noget, som er blødt.
3. Gætteleg! Tal på skift om nogle af de ting, som Frede kaster op i træet. Den voksne starter: Det er et dyr, der bor i havet. Det er et meget stort dyr.
4. Når I har gættet tingen, så find billedet i bogen og tal om, hvordan Frede kom på ideen om at smide en hval op i træet.
5. Legen fortsætter. Lad børnene finde på ledetråde til en ting, de andre skal gætte.
6. Hvad er fantasi? Læs historien Frøken Ignora og fantasiens kilde i bogen Frøken Ignora: De fire næste historier og få lidt mere styr på, hvad fantasi er for en størrelse.

### DUS Challenge

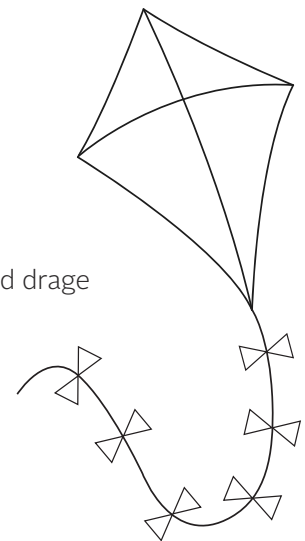
Lav en rigtig flot og flyvestærk drage, som I kan flyve med.

#### En lettere leg:

Tal om de ting, som Frede kaster op i træet. Hvorfor mon han gør det? Tal om måder at få dragen ned på. Brug fantasien – hvad ville du kaste op i træet?

Lav Kimsleg med de ting, som Frede kaster i træet. Lad børnene skiftes til at huske hvilken ting, der er fjernet.

Mal jeres egne fantasifulde drager. Brug eventuelt Maleark med drage. Eller lav et kæmpetræ, som I sætter op på væggen og lad børnene tegne sjove ting, som kan sættes fast i træet.



#### Leg videre!

Lav jeres egne drager.

Leg med dragerne på legepladsen på en blæsevejrsgang eller tag på drageflyve-tur.

## Sæt farver på fantasien

Bogen Monster Book er et fantastisk eksempel på, hvad farver kan gøre for at sætte fantasien i spil. Nu er det jeres tur til at sætte farver på det almindelige og det lidt kedelige. Lad børnenes stemme og fantasi få frit spil – det kan være, de skal hjælpes lidt på vej. Brug jeres fantasi og sæt farver på historierne.

### Det finder du i kassen

- Bogen: Monster Book af Alice Hoogstad (2 stk.)
- Tegnerulle blank
- Tegnerulle med mønster

### Det skal du selv finde

- Tegneredskaber
- Gadekridt

### Tidsforbrug

Læsning og samtale: 10-15 min.

Mal: Så længe I har lyst.

### Antal børn/voksne

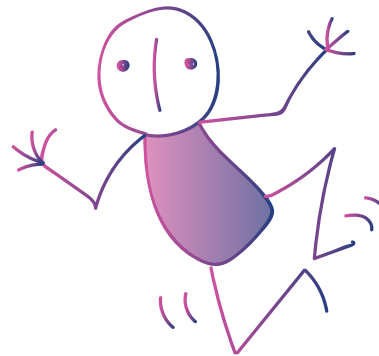
Læsning i grupper af 5-7 børn og 1 voksen. Mal i store eller små grupper.

### Beskrivelse af legen

1. Find bogen Monster Book. Tag jer god tid til at se på hver side. Hvad sker der i byen, når den er sort/hvid? Hvad sker der, når pigen begynder at tegne monstre og farve husene? Hvorfor er der nogen, som bliver sure? Tal om, hvordan pigen bruger sin fantasi.
2. Find tegnematerialer og tegnerullen med mønster frem. Rul gerne et langt stykke ud og lad børnene ligge på gulvet og male.
3. Hæng rullen op på væggen og brug jeres fantasi til at fortælle historier ud fra jeres maleri.

### DUS Challenge

Lav en film, hvor I filmer tegnerullen med mønster eller med jeres egne tegninger. Fortæl samtidig med I filmer en historie, som passer til tegningerne. Vis filmen for en anden gruppe børn i DUS'en eller forældre.



#### En lettere leg:

Klip mindre ark af tegnerullen med mønster. Hvert barn får sit eget stykke og maler på det.

Med hjælp fra den voksne fortæller barnet, hvad der sker på billedet.

Lav små historier om de ting, som I ser. Hvem mon bor i det hus? Etc.

#### Leg videre!

Lad børnene tegne deres egen historier på rullen med det blanke papir. Hæng maleriet op og lad børnene fortælle historien for en anden gruppe af børn. Næste dag kan grupperne byttes rundt.

Gå på legepladsen med en stor bunke kridt. Brug jeres fantasi! Tegn på fliser, vægge, klatrestativet etc. Lad børnene fortælle, hvad der sker. Bor der pludselig et monster i legehuset? Er der vokset blomster op ad muren? Hvis ikke der er regnvejr på vej, så hent en spand vand eller vandpistoler og vask tegningerne væk igen.