

# Spilvejledning

**Mix og Match er et spil, hvor deltagerne i hold eller enkeltvis skal mixe og matche tekst og forsider. Spillet har til formål at introducere unge i udskolingen til nyere bøger, der kan inspirere til frilæsning. Mix og match gælder om at finde flest rigtige match og opnå flest point.**

**Alder:** ca. 13 – 16 år  
**Antal:** 3 – 9 deltagere  
**Varighed:** ca. 30-45 minutter

## SÅDAN GØR DU :

### Klargøring

- Inddel deltagerne i hold á 2 – 3 personer
- Print alle forsider og tekstkort
- Fordel tekstkortene på bordet med teksten ned ad
- Fordel forsiderne på bordet med forsiderne op ad
- Hav gerne bøgerne klar til hjemlån efter endt spil

### Sæt spillet i gang

Hold 1 starter med at trække et tekstkort og læse teksten højt. Holdet vælger herefter den forside, de mener, passer til teksten.

Så er det næste holds tur. Hold 2 trækker ligeledes et tekstkort fra bordet, læser det højt og vælger den forside, de mener passer til teksten.

Spillet fortsætter, indtil der ikke er flere kort på bordet.

Når alle stik er fordelt, bruger spillerne svararket til at tjekke, hvilke match, der er rigtige og hvilke, der er forkerte.

### Point

Rigtige matches giver 1 point og forkerte matches giver minus 2 point. Holdet med flest point vinder.

### Biiip! Hemmelige ord

I vil hurtigt opdage, at nogle ord er slettet og erstattet af sorte streger. Det er hemmelige ord, som afslører lidt for meget om bogen. Når I støder på et hemmeligt ord, siger I "biiip" og læser videre.

### Spørgsmål til fælles refleksion

- Bed de unge om én efter én at fortælle de andre hvilken bog, de synes virker mest interessant og hvorfor.
- Hvilke forsider og tekster var sværest / nemmest at matche og hvorfor?
- Hvilken forside giver dig mest lyst til at læse bogen?